3D

1. 개발 목표  
- 3D 모델링, 렌더링, 애니메이션 등의 기술을 이용하여 고품질의 3D 컨텐츠를 개발하고, 그래픽 디자인 툴을 개발하여 사용자가 쉽게 3D 컨텐츠를 생성할 수 있도록 하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 개발 방법  
- 3D 모델링 기술을 기반으로 고품질의 3D 컨텐츠를 개발하기 위해 기존의 3D 모델링 소프트웨어를 사용합니다.  
- 렌더링 기술을 이용하여 높은 품질의 3D 이미지를 생성합니다.  
- 애니메이션 기술을 사용하여 동적인 3D 컨텐츠를 생성합니다.  
- 그래픽 디자인 툴을 개발하여 사용자가 쉽게 3D 컨텐츠를 생성할 수 있도록 합니다.  
  
3. 개발 기간  
- 총 개발 기간은 3개월으로 예상됩니다.  
- 1개월 동안 3D 모델링 기술을 사용하여 3D 컨텐츠를 개발합니다.  
- 1개월 동안 렌더링 기술을 사용하여 높은 품질의 3D 이미지를 생성합니다.  
- 1개월 동안 애니메이션 기술을 사용하여 동적인 3D 컨텐츠를 생성합니다.  
- 1개월 동안 그래픽 디자인 툴을 개발합니다.  
  
4. 개발 비용  
- 개발 비용은 개발 소프트